

KẾ HOẠCH**Tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXXII, năm 2026**

Thực hiện chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi năm 2026, Ban Bí thư Trung ương Đoàn ban hành Kế hoạch tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXXII, năm 2026.

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**1. Mục đích**

Nhằm cụ thể hóa và triển khai hiệu quả Nghị quyết số 57-NQ/TW của Bộ Chính trị về phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia; Chương trình hành động số 20-CTHĐ/TWĐTN-KHCN của Đoàn TNCS Hồ Chí Minh thực hiện Nghị quyết số 57-NQ/TW, Hội thi được tổ chức để tạo môi trường sáng tạo cho thanh thiếu nhi, phát hiện và bồi dưỡng tài năng công nghệ thông tin, nâng cao năng lực số, khuyến khích học sinh vận dụng kiến thức, kỹ năng để xây dựng các ý tưởng, sản phẩm có tính ứng dụng thực tiễn; qua đó góp phần nâng cao chất lượng nguồn nhân lực trẻ, năng suất lao động và năng lực cạnh tranh quốc gia trong giai đoạn mới.

2. Yêu cầu

Các tỉnh, thành đoàn triển khai kế hoạch tổ chức Hội thi phù hợp với điều kiện thực tiễn của địa phương, đơn vị đảm bảo thiết thực, hiệu quả.

II. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI VÀ THỂ LỆ HỘI THI**1. Đối tượng dự thi**

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học tới THPT trên toàn quốc¹. Trong đó:

- Thí sinh đã đạt giải Nhất Hội thi Tin học trẻ toàn quốc chỉ được tham gia thi ở cấp học cao hơn.

- Thí sinh là học sinh khối không chuyên có thể đăng ký tham gia khối chuyên. Thí sinh có thể đăng ký thi vượt cấp học.

¹ Độ tuổi tương đương cấp học được xác định như sau: cấp tiểu học tính từ 07 đến 11 tuổi (sinh năm 2015 đến năm 2019); cấp THCS tính từ 12 đến 15 tuổi (sinh năm 2011 đến năm 2014); cấp THPT tính từ 16 đến 18 tuổi (sinh năm 2008 đến năm 2010). Thí sinh dự thi không bao gồm các đối tượng trong độ tuổi nhưng là học sinh, sinh viên các trường trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện.

Thí sinh lựa chọn tham gia theo các bảng thi phù hợp với đối tượng:

- **Bảng A:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học (thi cá nhân).
- **Bảng B:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS (thi cá nhân).
- **Bảng C1:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT khối chuyên² (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên).
- **Bảng C2:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT không chuyên (thi cá nhân).
- **Bảng D1:** thi sản phẩm sáng tạo (SPST) theo chủ đề cho trước dành cho học sinh tiểu học (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn).
- **Bảng D2, D3:** thi SPST dành cho học sinh THCS, THPT (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn).
- **Bảng M1, M2:** thi toán tư duy và tư duy thuật toán dành cho học sinh tiểu học, THCS (thi cá nhân).

2. Thể lệ Hội thi (Ban hành kèm theo Kế hoạch này)

III. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM, HÌNH THỨC THI

1. Hội thi cấp tỉnh

- Căn cứ Kế hoạch, Thể lệ Hội thi toàn quốc, các tỉnh, thành đoàn chủ động lựa chọn nội dung, hình thức, thời gian, địa điểm tổ chức thi phù hợp với điều kiện của địa phương đảm bảo hoàn thành trước ngày **01/6/2026**.
- Các tỉnh, thành đoàn có nhu cầu hỗ trợ tổ chức Hội thi cấp tỉnh/thành phố, Hội thi cấp xã/phường/đặc khu trên nền tảng tinhoctre.vn đề nghị liên hệ với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ để đăng ký (Có văn bản hướng dẫn đăng ký riêng).
- Các tỉnh, thành đoàn thông qua Hội thi cấp tỉnh/thành phố để chọn cử đội tuyển tham gia Vòng Khu vực Hội thi toàn quốc, gửi hồ sơ đăng ký đội tuyển tại địa chỉ dangky.tinhoctre.vn trước ngày **03/6/2026**.

2. Vòng loại (dành cho thí sinh “tự do” không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố)

Đăng ký trực tuyến tại địa chỉ dangky.tinhoctre.vn

2.1. Đối với bảng A, B, D1, M1 và M2

Ban Tổ chức Hội thi bố trí 02 đợt thi, theo hình thức trực tuyến. Thí sinh có thể đăng ký tham gia cả 02 đợt thi. Cụ thể như sau:

² Khối chuyên được xác định là học sinh đang học lớp chuyên Toán, chuyên Tin hoặc chuyên Toán - Tin tại các trường THPT chuyên, trường năng khiếu hoặc các lớp chuyên (toán, tin, toán - tin) trong các trường THPT và trường đương có quyết định hoặc quy chế tuyển sinh riêng.

** Đợt thi thứ nhất:*

- Đăng ký: từ **ngày 01/3 đến ngày 15/3/2026**.

- Thời gian thi: **ngày 29/3/2026**.

** Đợt thi thứ hai:*

- Đăng ký: từ **ngày 01/4 đến ngày 15/4/2026**.

- Thời gian thi: **ngày 26/4/2026**.

2.2. Đối với bảng C1 và C2

- Đăng ký: từ **ngày 01/3 đến ngày 15/4/2026**.

- Thời gian thi: **ngày 26/4/2026**.

2.3. Đối với bảng D2 và D3

- Đăng ký: từ **ngày 01/3 đến ngày 15/4/2026**.

- Thí sinh gửi sản phẩm sáng tạo bao gồm: thuyết minh sản phẩm (*theo mẫu*), mã nguồn mở, video clip, ấn phẩm thuyết trình (nếu có) về Ban Tổ chức Hội thi trước ngày 25/4/2026. Hội đồng chấm vòng loại hoàn thành chấm điểm sản phẩm trước ngày 10/5/2026.

3. Vòng Khu vực

- Khu vực miền Bắc³ và Khu vực miền Trung⁴: thi trực tiếp tại tỉnh Bắc Ninh và TP. Huế trong **ngày 04/7/2026**.

- Khu vực miền Nam⁵: thi trực tiếp tại TP. Cần Thơ trong **ngày 11/7/2026**.

4. Vòng Chung kết và Chương trình tổng kết, trao giải thưởng Hội thi

Diễn ra vào **các ngày 12, 13, 14/8/2026** tại tỉnh Lâm Đồng.

IV. KINH PHÍ TỔ CHỨC

1. Các tỉnh, thành đoàn chủ động bố trí kinh phí tổ chức Hội thi cấp tỉnh; chi phí đi lại, ăn nghỉ cho đội tuyển của tỉnh, thành phố khi tham dự Vòng Khu vực và Vòng Chung kết.

2. Các thí sinh “tự do” chủ động kinh phí hoặc căn cứ văn bản triệu tập của Ban Tổ chức đề đề xuất địa phương, nhà trường hỗ trợ kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển khi tham dự các vòng thi.

³ Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Nội, Hải Phòng, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Nguyên, Tuyên Quang.

⁴ Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Đà Nẵng, Đắk Lắk, Gia Lai, Hà Tĩnh, Huế, Khánh Hòa, Lâm Đồng, Nghệ An, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hóa.

⁵ Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Tây Ninh, TP. Hồ Chí Minh, Vĩnh Long.

3. Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc bố trí kinh phí tổ chức các vòng thi (không bao gồm kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển của thí sinh khi tham gia các vòng thi). Kinh phí tổ chức các Vòng Khu vực và Vòng Chung kết được sử dụng từ nguồn ngân sách nhà nước cấp, nguồn xã hội hóa từ các đơn vị tài trợ và thu phí thí sinh “tự do” đăng ký tham gia.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh

1.1. Thành lập Ban Tổ chức Hội thi. Trưởng Ban Tổ chức có trách nhiệm thành lập Ban Ra đề, Ban Coi thi, Hội đồng Giám khảo cho Vòng Chung kết.

1.2. Giao Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ là cơ quan thường trực Hội thi, có các nhiệm vụ:

- Ra quyết định thành lập Ban Ra đề, Ban Coi thi, Hội đồng Giám khảo Vòng loại, Vòng Khu vực.

- Chủ trì phối hợp với các thành viên Ban Tổ chức, các cơ quan, đơn vị có liên quan chuẩn bị nội dung, cơ sở vật chất phục vụ Hội thi; ban hành các văn bản hướng dẫn triển khai; theo dõi, đôn đốc, hỗ trợ các tỉnh, thành đoàn và báo cáo kết quả thực hiện với Ban Tổ chức Hội thi. Tiếp tục nâng cấp, hoàn thiện phần mềm đăng ký trực tuyến, hệ thống thi trực tuyến.

- Hỗ trợ các tỉnh, thành đoàn tổ chức Hội thi cấp tỉnh/thành phố và Hội thi cấp xã/ phường/đặc khu.

- Thực hiện rà soát các chính sách ưu đãi, hỗ trợ của các cơ quan, tổ chức, trường học dành cho thí sinh đạt giải Hội thi. Tổ chức ký kết với các nhà trường, các doanh nghiệp trong việc hợp tác, tài trợ, hỗ trợ tổ chức, phát triển Hội thi, thúc đẩy phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin; hỗ trợ các tài năng trẻ công nghệ thông tin.

- Thực hiện công tác tài chính phục vụ Hội thi theo đúng quy định.

1.3. Ban Công tác Đoàn, Ban Công tác Thanh thiếu nhi phối hợp với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ thực hiện việc truyền thông, đôn đốc, hướng dẫn các tỉnh, thành đoàn trong cụm thi đua được giao phụ trách tổ chức Hội thi cấp tỉnh/thành phố và tham gia Hội thi toàn quốc đảm bảo các yêu cầu đề ra.

1.4. Ban Công tác Đoàn phối hợp với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ tham mưu khen thưởng cho thí sinh xuất sắc của Hội thi theo Thẻ lệ.

1.5. Báo Tiền phong, Báo Thanh niên, Báo Thiếu niên Tiền phong và Nhi đồng, Cổng thông tin điện tử Trung ương Đoàn, Cổng thông tin điện tử Tài năng trẻ quốc gia, Ứng dụng Thanh niên Việt Nam đăng tải các tin, bài tuyên truyền về Hội thi, những cá nhân tiêu biểu của Hội thi.

2. Trân trọng đề nghị Bộ Khoa học và Công nghệ, Bộ Giáo dục và Đào tạo và Hội Tin học Việt Nam

Phối hợp với Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh tổ chức và triển khai Hội thi. Giới thiệu nhân sự tham gia Ban Tổ chức Hội thi. Chỉ đạo hệ thống ngành dọc tuyên truyền, phối hợp, hỗ trợ các tỉnh, thành Đoàn về chuyên môn, cơ sở vật chất, các điều kiện khác để tổ chức Hội thi cấp tỉnh.

3. Trân trọng đề nghị Tỉnh ủy, UBND tỉnh Lâm Đồng

Quan tâm chỉ đạo các sở, ngành chức năng của tỉnh phối hợp với Ban Thường vụ Tỉnh đoàn Lâm Đồng thực hiện tuyên truyền, hỗ trợ tổ chức Vòng Chung kết và chương trình tổng kết, trao giải thưởng Hội thi năm 2026.

4. Tỉnh đoàn Bắc Ninh, Thành đoàn Huế và Thành đoàn Cần Thơ

Phối hợp, hỗ trợ Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ lựa chọn địa điểm tổ chức, chuẩn bị cơ sở vật chất, trang thiết bị, kỹ thuật,... phục vụ các nội dung Vòng Khu vực.

5. Các tỉnh, thành đoàn

- Tuyên truyền rộng rãi về Hội thi; đồng thời lan tỏa phong trào học tập, ứng dụng công nghệ thông tin, nâng cao năng lực số cho thanh thiếu nhi và cộng đồng xã hội.

- Tổ chức Hội thi cấp tỉnh/thành phố và khuyến khích tổ chức Hội thi cấp xã/phường/đặc khu phù hợp với tình hình, điều kiện thực tế của địa phương, đảm bảo thiết thực, hiệu quả, đúng tiến độ quy định.

- Tuyển chọn, thành lập đội tuyển, tổ chức ôn luyện cho các thí sinh và chuẩn bị các điều kiện cần thiết để tham dự Vòng Khu vực và Vòng Chung kết Hội thi toàn quốc.

Thông tin liên hệ: Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ, số 7 Xã Đàn, phường Kim Liên, TP. Hà Nội, Điện thoại: (024) 3577 2353 hoặc 0988 086 273 (đồng chí Nguyễn Sỹ Vinh), Email: tainangviet.twd@gmail.com, Website: <https://tainangviet.vn/>; <https://tinhocTre.vn/>.

TM. BAN BÍ THƯ TRUNG ƯƠNG ĐOÀN
BÍ THƯ THƯỜNG TRỰC

Nơi nhận:

- Ban Tuyên giáo - Dân vận TW;
- Ủy ban Trung ương MTTQ Việt Nam;
- Bộ Khoa học và Công nghệ;
- Bộ Giáo dục và Đào tạo;
- Hội Tin học Việt Nam;
- Tỉnh ủy, UBND tỉnh Lâm Đồng;
- Ban Bí thư TW Đoàn;
- Các ban, các cơ quan báo chí thuộc TW Đoàn;
- Trung tâm PT KHCN và TNT;
- Các tỉnh, thành đoàn;
- Lưu KHCN, VP.



Nguyễn Minh Triết



THẺ LỆ

Hội thi Tin học trẻ toàn quốc lần thứ XXXII, năm 2026
(Ban hành kèm theo Kế hoạch số: 441-KH/TWĐTN-KHCN ngày 10/02/2026
của Ban Bí thư Trung ương Đoàn)

ĐIỀU 1. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI, BẢNG THI

1. Đối tượng dự thi

Thí sinh tham gia Hội thi là học sinh tiểu học, trung học cơ sở (THCS), trung học phổ thông (THPT) hoặc công dân Việt Nam trong độ tuổi tương đương với các cấp học từ tiểu học tới THPT trên toàn quốc¹. Trong đó:

- Thí sinh đã đạt giải Nhất Hội thi Tin học trẻ toàn quốc chỉ được tham gia thi ở cấp học cao hơn.
- Thí sinh là học sinh khối không chuyên có thể đăng ký tham gia khối chuyên. Thí sinh có thể đăng ký thi vượt cấp học.

2. Các bảng thi

- **Bảng A:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh tiểu học (thi cá nhân).
- **Bảng B:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THCS (thi cá nhân).
- **Bảng C1:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT khối chuyên² (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên).
- **Bảng C2:** thi kỹ năng lập trình dành cho học sinh THPT không chuyên (thi cá nhân).
- **Bảng D1:** thi sản phẩm sáng tạo (SPST) theo chủ đề cho trước dành cho học sinh tiểu học (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn).
- **Bảng D2:** thi SPST dành cho học sinh THCS (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.
- **Bảng D3:** thi SPST dành cho học sinh THPT (thi theo đội, mỗi đội có tối đa 02 thành viên, có thể có giáo viên hướng dẫn). SPST dự thi chưa từng đạt giải các cuộc thi, hội thi cấp quốc gia, quốc tế.
- **Bảng M1:** thi toán tư duy và tư duy thuật toán dành cho học sinh tiểu học (thi cá nhân).
- **Bảng M2:** thi toán tư duy và tư duy thuật toán dành cho học sinh THCS (thi cá nhân).

¹ Độ tuổi tương đương cấp học được xác định như sau: cấp tiểu học tính từ 07 đến 11 tuổi (sinh năm 2015 đến năm 2019); cấp THCS tính từ 12 đến 15 tuổi (sinh năm 2011 đến năm 2014); cấp THPT tính từ 16 đến 18 tuổi (sinh năm 2008 đến năm 2010). Thí sinh dự thi không bao gồm các đối tượng trong độ tuổi nhưng là học sinh, sinh viên các trường trung cấp, cao đẳng, đại học, học viện.

² Khối chuyên được xác định là học sinh đang học lớp chuyên Toán, chuyên Tin hoặc chuyên Toán - Tin tại các trường THPT chuyên, trường năng khiếu hoặc các lớp chuyên (toán, tin, toán - tin) trong các trường THPT và tương đương có quyết định hoặc quy chế tuyển sinh riêng.

ĐIỀU 2. ĐIỀU KIỆN, TIÊU CHUẨN, SỐ LƯỢNG, NỘI DUNG, PHƯƠNG THỨC, THỜI GIAN THI

1. Hội thi cấp tỉnh

- Căn cứ Kế hoạch, Thẻ lệ Hội thi toàn quốc, các tỉnh, thành đoàn chủ động lựa chọn nội dung, hình thức, thời gian, địa điểm tổ chức thi phù hợp với điều kiện của địa phương đảm bảo hoàn thành trước ngày **01/6/2026**.

- Các tỉnh, thành đoàn có nhu cầu hỗ trợ tổ chức Hội thi cấp tỉnh/thành phố, Hội thi cấp xã/phường/đặc khu trên nền tảng tinhoctre.vn đề nghị liên hệ với Trung tâm Phát triển Khoa học, Công nghệ và Tài năng trẻ để đăng ký (Có văn bản hướng dẫn đăng ký riêng).

- Các tỉnh, thành đoàn thông qua Hội thi cấp tỉnh/thành phố để chọn cử đội tuyển tham gia Vòng Khu vực Hội thi toàn quốc, gửi hồ sơ đăng ký đội tuyển tại địa chỉ dangky.tinhoctre.vn trước ngày **03/6/2026**.

2. Vòng loại (dành cho thí sinh “tự do” không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố)

2.1. Điều kiện dự thi

Thí sinh, đội thi, SPST không thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố (sau đây gọi tắt là thí sinh “tự do”) đủ điều kiện dự thi khi **đảm bảo đồng thời 2 điều kiện**: (1) Đăng ký dự thi thành công tại dangky.tinhoctre.vn và (2) hoàn thành nộp lệ phí thi 480.000đ/01 lần thi (cho 01 thí sinh thi cá nhân hoặc 01 đội thi hoặc 01 SPST).

2.2. Số lượng thí sinh

Ban Tổ chức dự kiến tổ chức 02 đợt thi cho thí sinh “tự do” các bảng A, B, D1, M1 và M2 (Thí sinh có thể đăng ký tham gia cả 02 đợt thi) và 01 đợt thi cho thí sinh “tự do” các bảng C1, C2, D2 và D3, theo hình thức trực tuyến.

Số lượng thí sinh đủ điều kiện dự thi mỗi đợt thi như sau (Hệ thống sẽ tự động đóng sau khi đủ số lượng đăng ký):

- Bảng A: tối đa 700 thí sinh.
- Bảng B: tối đa 500 thí sinh.
- Bảng C1, C2: tối đa 300 thí sinh/đội thi mỗi bảng.
- Bảng D1: tối đa 300 thí sinh/đội thi.
- Bảng D2, D3: tối đa 100 sản phẩm mỗi bảng.
- Bảng M1, M2: tối đa 500 thí sinh mỗi bảng.

2.3. Thời gian

a) Đối với các bảng A, B, D1, M1 và M2

* Đợt thi thứ nhất:

- Đăng ký: từ ngày 01/3 đến ngày 15/3/2026.
- Tập huấn và phổ biến Quy chế thi: trong khoảng từ ngày 17/3 đến ngày 22/3/2026.

- Thời gian thi: ngày 29/3/2026.
- Hình thức thi: trực tuyến trên nền tảng tinhoctre.vn.

** Đợt thi thứ hai:*

- Đăng ký: từ ngày 01/4 đến ngày 15/4/2026.
- Tập huấn và phổ biến Quy chế thi: trong khoảng từ ngày 17/4 đến ngày 22/4/2026.
- Thời gian thi: ngày 26/4/2026.
- Hình thức thi: trực tuyến trên nền tảng tinhoctre.vn.

b) Đối với các bảng C1 và C2

- Đăng ký: từ ngày 01/3 đến ngày 15/4/2026.
- Tập huấn và phổ biến Quy chế thi: trong khoảng từ ngày 17/4 đến ngày 22/4/2026.
- Thời gian thi: ngày 26/4/2026.
- Hình thức thi: trực tuyến trên nền tảng tinhoctre.vn.

c) Đối với các bảng D2 và D3

- Đăng ký: từ ngày 01/3 đến ngày 15/4/2026.
- Tập huấn và phổ biến Quy chế thi: trong khoảng ngày từ 17/4 đến ngày 22/4/2026.
- Thí sinh gửi sản phẩm sáng tạo bao gồm: thuyết minh sản phẩm (*theo mẫu*), mã nguồn mở, video clip, ấn phẩm thuyết trình (*nếu có*) về Ban Tổ chức Hội thi trước ngày 25/4/2026. Hội đồng chấm vòng loại hoàn thành chấm điểm sản phẩm trước ngày 10/5/2026.

2.4. Nội dung, phương thức thi

Các bảng thi đều được tổ chức với hình thức thi trực tuyến. Thí sinh không phải đến điểm thi tập trung; thí sinh thực hiện đầy đủ các yêu cầu kỹ thuật của Ban Tổ chức (bố trí camera giám sát, cài đặt ứng dụng phục vụ thi,...). Nội dung, phương thức thi như sau:

** **Bảng A** (Thời gian thi 90 phút):* Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các bài toán phù hợp với học sinh tiểu học. Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

** **Bảng B** (Thời gian thi 120 phút):* Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THCS. Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

** **Bảng C1, C2** (Thời gian thi 150 phút):* Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THPT (mức độ C1 dành cho thí sinh khối chuyên, mức độ C2 dành cho thí sinh khối không chuyên). Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

* **Bảng D1** (Thời gian thi 150 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ (Ban Tổ chức khuyến khích sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch) để làm SPST theo chủ đề cho trước. Thí sinh làm bài thi theo yêu cầu đề bài với mã nguồn được chuẩn bị trước. Nộp bài trên nền tảng tinhocTre.vn. Tiêu chí chấm thi tại điểm 3.3 khoản 3 điều 2 Thể lệ này.

* **Bảng D2, D3**: SPST bao gồm phần mềm, phần cứng hoặc sản phẩm tích hợp. Hội đồng Giám khảo chấm thi dựa trên các tài liệu đội thi nộp đúng hạn. Tiêu chí chấm thi tại điểm 3.3 khoản 3 điều 2 Thể lệ này.

* **Bảng M1, M2** (Thời gian thi 120 phút): Thi giải toán tư duy và tư duy thuật toán với mức độ M1 phù hợp với học sinh tiểu học, mức độ M2 phù hợp với học sinh THCS. Thi trên nền tảng tinhocTre.vn.

3. Vòng Khu vực

3.1. Tiêu chuẩn dự thi

Các thí sinh, đội thi thuộc đội tuyển của các tỉnh, thành phố và các thí sinh “tự do” xuất sắc được chọn từ Vòng loại.

3.2. Số lượng thí sinh

3.2.1. Đối với đội tuyển của TP. Hồ Chí Minh

- + Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 20 thí sinh.
- + Bảng C1: tối đa 12 đội thi.
- + Bảng D1, D2, D3: mỗi bảng tối đa 20 SPST.
- + Bảng M1, M2: mỗi bảng tối đa 12 thí sinh.

3.2.2. Đối với đội tuyển của TP. Hà Nội, TP. Hải Phòng, TP. Đà Nẵng, TP. Huế và TP. Cần Thơ

- + Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 12 thí sinh.
- + Bảng C1: tối đa 08 đội thi.
- + Bảng D1, D2, D3: mỗi bảng tối đa 12 SPST.
- + Bảng M1, M2: mỗi bảng tối đa 08 thí sinh.

3.2.3. Đối với đội tuyển của các tỉnh, thành phố: Bắc Ninh, Ninh Bình, Khánh Hòa, Lâm Đồng, Nghệ An, Quảng Trị, Cà Mau, Đồng Nai, Đồng Tháp, Tây Ninh, Vĩnh Long

- + Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 08 thí sinh.
- + Bảng C1: tối đa 05 đội thi.
- + Bảng D1, D2, D3: mỗi bảng tối đa 08 SPST.
- + Bảng M1, M2: mỗi bảng tối đa 05 thí sinh.

3.2.4. Đối với đội tuyển của các tỉnh còn lại:

- + Bảng A, B, C2: mỗi bảng tối đa 05 thí sinh.
- + Bảng C1: tối đa 03 đội thi.
- + Bảng D1, D2, D3: mỗi bảng tối đa 05 SPST.
- + Bảng M1, M2: mỗi bảng tối đa 03 thí sinh.

3.2.5. Đối với các trường phổ thông trực thuộc các bộ, ngành; trực thuộc các đại học, trường đại học, học viện

Ban Tổ chức căn cứ theo nhu cầu và tình hình thực tế phong trào tin học trẻ tại đơn vị để cho phép chọn cử đội tuyển tham dự Vòng Khu vực, tuy nhiên số lượng không vượt quá quy định tại 03 đội thi/thí sinh/SPST mỗi bảng.

3.2.6. Thí sinh “tự do” xuất sắc nhất tại Vòng loại được lựa chọn tham gia Vòng Khu vực với số lượng như sau:

- + Bảng A, B, M1, M2: mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) tối đa 120 thí sinh/bảng. Trong đó, mỗi đợt lấy tối đa 60 thí sinh/bảng.
- + Bảng C1: mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) tối đa 60 đội thi.
- + Bảng C2: mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) tối đa 60 thí sinh.
- + Bảng D1: mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) tối đa 60 sản phẩm. Trong đó, mỗi đợt lấy tối đa 30 sản phẩm.
- + Bảng D2, D3: mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) tối đa 30 sản phẩm/bảng.

Ngoài ra, Ban Tổ chức Hội thi sẽ xem xét lựa chọn một số SPST tiêu biểu của các trại sinh Trại hè Sáng tạo (do CYTAST tổ chức và giới thiệu) để tham gia bảng D1, D2 và D3.

3.3. Nội dung, phương thức thi

* **Bảng A** (Thời gian thi 100 phút): Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các bài toán phù hợp với học sinh tiểu học. Thi trên nền tảng tinhocTre.vn.

* **Bảng B** (Thời gian thi 120 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THCS. Thi trên nền tảng tinhocTre.vn.

* **Bảng C1, C2** (Thời gian thi 150 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THPT (mức độ C1 dành cho thí sinh khối chuyên, mức độ C2 dành cho thí sinh khối không chuyên). Thi trên nền tảng tinhocTre.vn.

* **Bảng D1** (Thời gian thi 150 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ (Ban Tổ chức khuyến khích sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch) để làm SPST theo chủ đề cho trước. Thí sinh làm bài thi theo yêu cầu đề bài với mã nguồn được chuẩn bị trước. Nộp bài trên nền tảng tinhocTre.vn.

Tiêu chí chung để đánh giá SPST bảng D1:

+ Tính đúng và hoàn thiện: Sản phẩm đáp ứng đầy đủ các yêu cầu của đề bài; hoạt động ổn định; dễ sử dụng; có khả năng kiểm soát và hạn chế lỗi phát sinh trong quá trình vận hành.

+ Tính sáng tạo: Có ý tưởng, giải pháp hoặc tính năng mới so với yêu cầu gốc của đề bài; sáng tạo trong cách xây dựng thuật toán, tổ chức chương trình, xử lý dữ liệu; có thể bổ sung hợp lý hình ảnh, âm thanh hoặc chức năng mở rộng (nếu có) nhằm nâng cao hiệu quả sử dụng.

+ Tính nghiêm túc, bài bản: Cấu trúc chương trình rõ ràng; cách đặt tên biến, hàm, thủ tục hợp lý, dễ hiểu; câu lệnh ngắn gọn, không dư thừa; tuân thủ các nguyên tắc cơ bản của lập trình và phần mềm chuyên nghiệp; không làm thay đổi hoặc phá vỡ dữ liệu gốc; phạm vi chức năng phù hợp với yêu cầu đề bài.

+ Tính thẩm mỹ: Giao diện trực quan, bố cục hợp lý, dễ quan sát; màu sắc, hình ảnh hài hòa; không rườm rà, không gây khó khăn cho người sử dụng.

* **Bảng D2, D3:** Thí sinh **được lựa chọn đăng ký thi theo hình thức trực tiếp hoặc trực tuyến** và trình bày sản phẩm trước Hội đồng Giám khảo. SPST của thí sinh là các sản phẩm công nghệ thông tin tích hợp, khuyến khích ứng dụng các công nghệ mới, phù hợp triển khai trong lĩnh vực giáo dục, sức khỏe, giao thông, môi trường, tự động hóa, nông nghiệp bền vững,... phải nêu rõ tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp (*có mã nguồn*). Nếu SPST đã tham gia cuộc thi, hội thi cấp quốc gia nhưng chưa đạt giải hoặc tham khảo mã nguồn mở thì trong bản thuyết minh, mô tả sản phẩm phải chỉ rõ những nội dung đã được nâng cấp mở rộng so với phiên bản trước hay những phần tham khảo, địa chỉ tham khảo, ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

Tiêu chí chung để đánh giá SPST bảng D2, D3:

+ Tính sáng tạo trong ý tưởng, giải pháp của sản phẩm.

+ Triển vọng ứng dụng của sản phẩm.

+ Ý nghĩa của sản phẩm, sự phù hợp của sản phẩm với lứa tuổi.

+ Tỷ trọng của phần mềm trong tổng thể sản phẩm tích hợp.

+ Hồ sơ thuyết minh, phong cách thuyết trình sản phẩm.

* **Bảng M1, M2 (Thời gian thi 120 phút):** Thi giải toán tư duy và tư duy thuật toán với mức độ M1 phù hợp với học sinh tiểu học, mức độ M2 phù hợp với học sinh THCS. Thi trên nền tảng tinhocTre.vn.

Lưu ý:

- Đối với Bảng A, B, C1, C2, M1 và M2, trường hợp các thí sinh/đội thi có cùng điểm số, Ban Tổ chức căn cứ vào thời gian làm bài (thời gian đạt mức điểm nhanh nhất) để xác định thứ hạng thí sinh.

- Trường hợp thí sinh/đội thi được tuyển chọn tham gia Vòng Khu vực ở nhiều bảng, Ban Tổ chức xem xét, hỗ trợ trong phạm vi điều kiện thực tế cho phép; trường hợp không thể bố trí, thí sinh/đội thi có trách nhiệm lựa chọn **một bảng thi** phù hợp để tham gia.

3.4. Thời gian, địa điểm thi

- Thời gian: thi trong ngày **04/7/2026**.
 - + Khu vực miền Bắc³: thi trực tiếp tại tỉnh Bắc Ninh.
 - + Khu vực miền Trung⁴: thi trực tiếp tại TP. Huế.
- Thời gian: thi trong ngày **11/7/2026**.
 - + Khu vực miền Nam⁵: thi trực tiếp tại TP. Cần Thơ.

4. Vòng Chung kết

4.1. Điều kiện dự thi

Thí sinh đạt kết quả cao Vòng Khu vực (dựa trên kết quả thi từng khu vực). Ưu tiên có thí sinh (hoặc đội thi), SPST của đơn vị đăng cai Vòng Chung kết.

4.2. Số lượng thí sinh

- Mỗi khu vực (miền Bắc, miền Trung, miền Nam) chọn tối đa:
 - + **12** thí sinh xuất sắc nhất bảng A.
 - + **12** thí sinh xuất sắc nhất bảng B.
 - + **08** đội thi xuất sắc nhất bảng C1.
 - + **06** thí sinh xuất sắc nhất bảng C2.
 - + **06** sản phẩm xuất sắc nhất bảng D1.
 - + **04** sản phẩm xuất sắc nhất bảng D2.
 - + **04** sản phẩm xuất sắc nhất bảng D3.
 - + **06** thí sinh xuất sắc nhất bảng M1.
 - + **06** thí sinh xuất sắc nhất bảng M2.

- Trường hợp trong danh sách thí sinh tham gia Vòng Chung kết không có bất kỳ thí sinh/đội thi của đơn vị đăng cai tổ chức Vòng Chung kết, Ban Tổ chức sẽ xét chọn thêm **01** thí sinh (hoặc đội thi) và **01** SPST của đơn vị đăng cai có thành tích tốt nhất tại Vòng Khu vực để tham gia Vòng Chung kết.

³ Khu vực miền Bắc gồm các tỉnh, thành phố: Bắc Ninh, Cao Bằng, Điện Biên, Hà Nội, Hải Phòng, Hưng Yên, Lai Châu, Lạng Sơn, Lào Cai, Ninh Bình, Phú Thọ, Quảng Ninh, Sơn La, Thái Nguyên, Tuyên Quang.

⁴ Khu vực miền Trung gồm các tỉnh, thành phố: Đà Nẵng, Đắk Lắk, Gia Lai, Hà Tĩnh, Huế, Khánh Hòa, Lâm Đồng, Nghệ An, Quảng Ngãi, Quảng Trị, Thanh Hóa.

⁵ Khu vực miền Nam gồm các tỉnh, thành phố: An Giang, Cà Mau, Cần Thơ, Đồng Nai, Đồng Tháp, Tây Ninh, TP. Hồ Chí Minh, Vĩnh Long.

4.3. Nội dung thi

* **Bảng A** (Thời gian thi 120 phút): Sử dụng ngôn ngữ Scratch hoặc Python để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các bài toán phù hợp với học sinh tiểu học. Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

* **Bảng B** (Thời gian thi 150 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THCS. Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

* **Bảng C1** (Thời gian thi 180 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình theo chủ đề cho trước, thí sinh được phép chuẩn bị mã nguồn vào phòng thi để làm bài thi. Thí sinh bốc thăm chia cặp thi đấu đối kháng (thể thức Procon). Thí sinh làm và nộp bài thi thông qua Hệ thống của Ban Tổ chức. Ban Giám khảo chấm điểm trên hệ thống và theo sơ đồ thi đấu đã được công bố trước.

* **Bảng C2** (Thời gian thi 180 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ như Pascal, C/C++, Python... để lập trình và chấm điểm trực tuyến với các thuật toán phù hợp với học sinh THPT. Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

* **Bảng D1** (Thời gian thi 180 phút): Sử dụng ngôn ngữ lập trình bất kỳ (Ban Tổ chức khuyến khích sử dụng ngôn ngữ lập trình Scratch) để làm SPST theo chủ đề cho trước. Thí sinh làm bài thi theo yêu cầu đề bài với mã nguồn được chuẩn bị trước (Tiêu chí đánh giá SPST giống như tiêu chí của Vòng Khu vực). Nộp bài trên nền tảng tinhoctre.vn.

* **Bảng D2, D3**: Sau khi được lựa chọn từ Vòng khu vực, thí sinh có thể tiếp tục hoàn thiện sản phẩm của mình để tham dự Vòng Chung kết. Thí sinh tự chuẩn bị thiết bị, máy tính để triển lãm và thuyết trình SPST của mình (Tiêu chí đánh giá SPST giống như tiêu chí của Vòng Khu vực).

* **Bảng M1, M2** (Thời gian thi 150 phút): Thi giải toán tư duy và tư duy thuật toán với mức độ M1 phù hợp với học sinh tiểu học, mức độ M2 phù hợp với học sinh THCS. Thi trên nền tảng tinhoctre.vn.

Lưu ý:

- Đối với Bảng A, B, C1, C2, M1 và M2, trường hợp các thí sinh/đội thi có cùng điểm số, Ban Tổ chức căn cứ vào thời gian làm bài (thời gian đạt mức điểm nhanh nhất) để xác định thứ hạng thí sinh.

- Trường hợp thí sinh/đội thi được tuyển chọn tham gia Vòng Chung kết ở nhiều bảng, Ban Tổ chức xem xét, hỗ trợ trong phạm vi điều kiện thực tế cho phép; trường hợp không thể bố trí, thí sinh/đội thi có trách nhiệm lựa chọn **một bảng thi** phù hợp để tham gia.

4.4. Thời gian, địa điểm thi

Ngày 12, 13, 14/8/2026 tại tỉnh Lâm Đồng.

ĐIỀU 3. ĐĂNG KÝ DỰ THI

1. Các tỉnh, thành đoàn gửi hồ sơ đăng ký đội tuyển dự thi Vòng Khu vực **trước ngày 03/6/2026** theo hình thức trực tuyến tại địa chỉ dangky.tinhocTre.vn (Ban Tổ chức sẽ có văn bản hướng dẫn chi tiết việc đăng ký trực tuyến). Sau thời điểm trên cổng đăng ký trực tuyến sẽ tự động không nhận đăng ký.

2. Thí sinh “tự do” đăng ký tham gia Vòng loại tại dangky.tinhocTre.vn và nộp lệ phí thi ngay sau khi đăng ký. Nếu được lựa chọn tham gia Vòng Khu vực, các thí sinh sẽ hoàn thiện hồ sơ trước ngày **15/6/2026** (Ban Tổ chức sẽ có văn bản hướng dẫn chi tiết việc hoàn thiện hồ sơ trực tuyến).

ĐIỀU 4. QUYỀN LỢI VÀ GIẢI THƯỞNG

1. Vòng loại

- Đối với Trại hè Sáng tạo do CYTAST tổ chức: Ban Tổ chức ưu tiên xét chọn các thí sinh đạt kết quả cao tại Vòng loại tham dự. Thí sinh được lựa chọn 01 địa điểm bất kỳ trong 03 khu vực và được đài thọ toàn bộ kinh phí trong thời gian diễn ra trại hè, không bao gồm chi phí di chuyển đến địa điểm tổ chức.

- Đối với các cuộc thi khác năm 2026 do CYTAST thường trực: Thí sinh đạt kết quả cao tại Vòng loại được ưu tiên xét tuyển vượt qua vòng sơ loại.

2. Vòng Khu vực

- Ban Tổ chức tiến hành xét giải cho thí sinh, đội thi có kết quả cao tại từng khu vực dự thi, mỗi khu vực có cơ cấu giải tối đa như sau:

Bảng thi	A	B	C1	C2	D1	D2	D3	M1	M2
Giải thưởng									
Giải Nhất	12	12	08	06	06	04	04	06	06
Giải Nhì	18	18	12	14	06	06	06	14	14
Giải Ba	25	25	15	20	06	06	06	20	20
Giải Khuyến khích	25	25	15	20	12	14	14	20	20
Tổng cộng	80	80	50	60	30	30	30	60	60

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế.

- Các thí sinh đạt giải sẽ được Ban Tổ chức cấp giấy chứng nhận tương ứng giải thưởng đạt được ở Vòng Khu vực.

- Căn cứ điều kiện thực tế, Ban Tổ chức sẽ tổ chức trao giải Vòng Khu vực phù hợp hoặc chuyển thông báo kết quả, giấy chứng nhận về cho các tỉnh, thành đoàn, nhà trường tổ chức vinh danh, khen thưởng.

- Ban Tổ chức phát hành giấy chứng nhận bản giấy và bản điện tử cho thí sinh/đội thi đạt giải Nhất, Nhì, Ba; bản điện tử cho thí sinh/đội thi đạt giải Khuyến khích và thí sinh/đội thi tham gia Vòng Khu vực.

3. Vòng Chung kết

- Cơ cấu, số lượng giải thưởng Vòng Chung kết như sau:

Bảng thi Giải thưởng	A	B	C1	C2	D1	D2	D3	M1	M2
Giải Nhất	01	01	01	01	01	01	01	01	01
Giải Nhì	05	05	03	03	03	02	02	03	03
Giải Ba	12	12	04	05	05	03	03	05	05
Giải Khuyến khích	18	18	16	09	09	06	06	09	09
Tổng cộng	36	36	24	18	18	12	12	18	18

- Ban Tổ chức Hội thi có thể điều chỉnh cơ cấu, số lượng giải thưởng cho phù hợp với kết quả thi thực tế. Giải thưởng được trao bằng tiền mặt hoặc bằng hiện vật hoặc cả hai.

- Thí sinh/đội thi đạt giải Nhất, Nhì, Ba các bảng thi được tặng Bằng khen của Ban Chấp hành Trung ương Đoàn. Riêng đối với Giải Nhất, cơ quan thường trực đề xuất Bộ Giáo dục và Đào tạo xem xét tặng Bằng khen.

- Tất cả các thí sinh tham gia Vòng Chung kết sẽ được Ban Tổ chức Hội thi cấp Giấy chứng nhận tương ứng với giải thưởng đạt được.

- Ban Tổ chức sẽ xét trao giải toàn đoàn (giải Nhất, Nhì, Ba) cho các đơn vị có kết quả tổng sắp cao nhất (theo tổng số giải thưởng đạt được tại Vòng Chung kết).

ĐIỀU 5. KINH PHÍ TỔ CHỨC HỘI THI

1. Các tỉnh, thành đoàn chủ động bố trí kinh phí tổ chức Hội thi cấp tỉnh; chi phí đi lại, ăn nghỉ cho đội tuyển của tỉnh, thành phố khi tham dự Vòng Khu vực và Vòng Chung kết.

2. Các thí sinh “tự do” chủ động kinh phí hoặc căn cứ văn bản triệu tập của Ban Tổ chức đề xuất địa phương, nhà trường hỗ trợ kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển khi tham dự các vòng thi.

3. Ban Tổ chức Hội thi toàn quốc bố trí kinh phí tổ chức các vòng thi (không bao gồm kinh phí ăn, nghỉ, di chuyển của thí sinh khi tham gia các vòng thi). Kinh phí tổ chức các Vòng Khu vực và Vòng Chung kết được sử dụng từ nguồn ngân sách nhà nước cấp, nguồn xã hội hóa từ các đơn vị tài trợ và thu phí thí sinh “tự do” đăng ký tham gia.

ĐIỀU 6. CÁC QUY ĐỊNH KHÁC

1. Thí sinh phải cung cấp trung thực, chính xác thông tin cá nhân; thực hiện nghiêm các quy định thi; xuất trình giấy tờ tùy thân còn hiệu lực trước khi vào phòng thi tại Vòng loại và Vòng Khu vực (Thẻ căn cước hoặc hộ chiếu hoặc thẻ học sinh có ảnh do nhà trường cấp); xuất trình thẻ dự thi do Ban Tổ chức cấp trước khi vào phòng thi tại Vòng Chung kết. Thí sinh không được mang vào phòng thi vũ khí, chất gây nổ, gây cháy, đồ uống có cồn,...

2. Thông tin, hình ảnh của thí sinh có thể được Ban Tổ chức sử dụng để thông báo kết quả thi hoặc quảng bá, truyền thông cho Hội thi.

3. Thí sinh đã nộp bài thi (được hệ thống ghi nhận) được quyền đề nghị phúc khảo kết quả thi (chỉ áp dụng đối với Vòng Khu vực). Thí sinh làm đơn phúc khảo và đóng lệ phí phúc khảo theo hướng dẫn của Ban Tổ chức. Thời gian phúc khảo: tối đa 02 ngày kể từ lúc có kết quả thi chính thức. Lệ phí phúc khảo: 300.000 đồng/thí sinh (hoặc đội thi). Ban Tổ chức công bố kết quả phúc khảo trong vòng 03 ngày kể từ khi tiếp nhận yêu cầu phúc khảo.

4. Nếu có vi phạm trong quá trình tham gia Hội thi, thì tùy theo mức độ vi phạm, Ban Tổ chức sẽ xem xét xử lý kỷ luật hoặc kiến nghị các cơ quan chức năng xử lý theo quy định hiện hành.

5. Trong quá trình tổ chức thực hiện, nếu cần sửa đổi Thẻ lệ này, Ban Bí thư Trung ương Đoàn sẽ xem xét, quyết định và thông báo công khai bằng văn bản./.
